



„Deine Cottbus/Chóšebuz der Zukunft“

Das Cottbuser Modell

Auslobungsveranstaltung zur
Landesinitiative „Meine Stadt der Zukunft“

Doreen Mohaupt, Leiterin des Fachbereichs Stadtentwicklung

STADT COTTBUS/CHÓŠEBUZ

17.05.2023

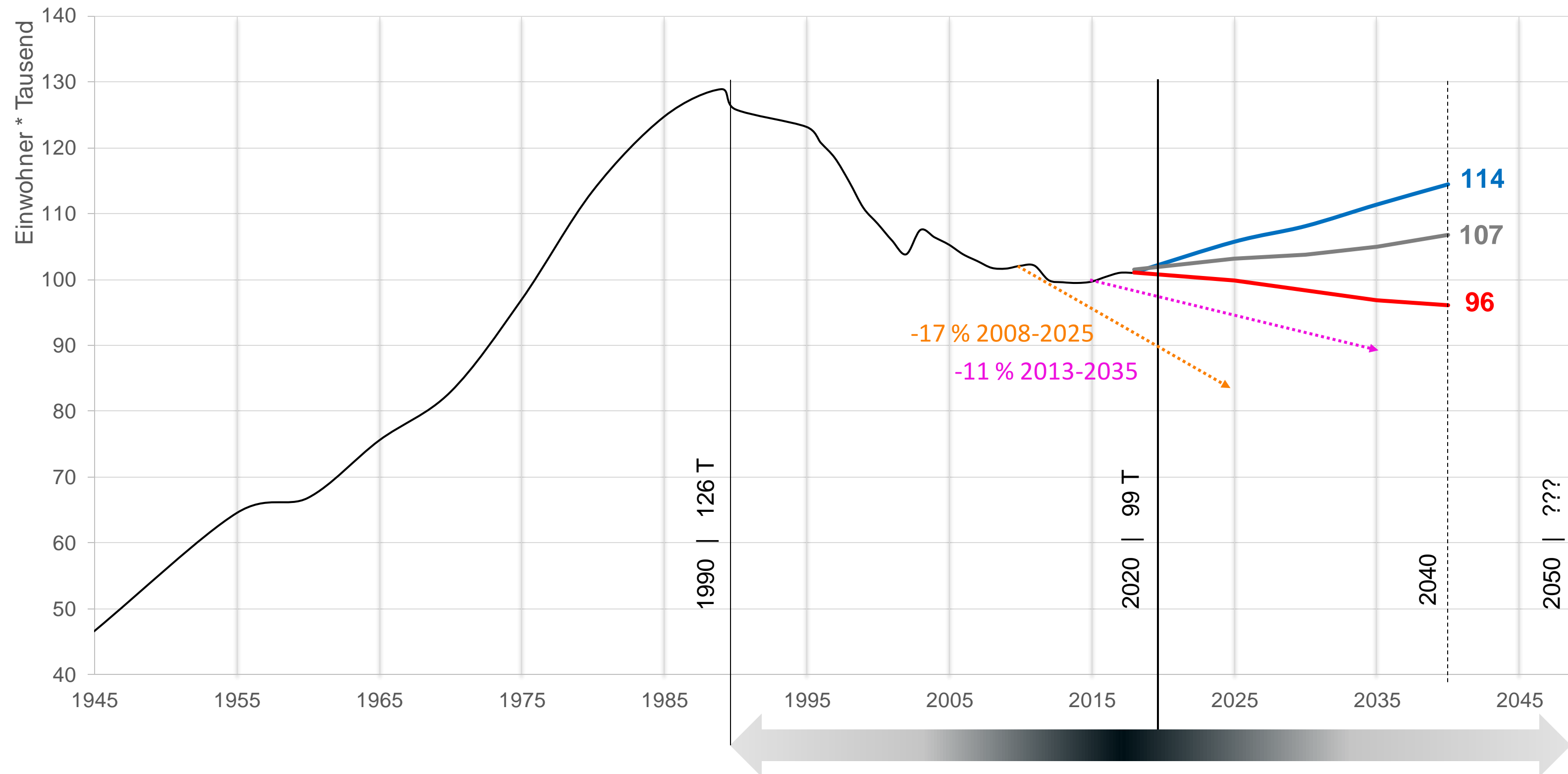


Gestalte

deine Stadt!

EINWOHNERENTWICKLUNG UND PROGNOSEN 1945- 2040

Cottbus/Chósebuz | Einwohnerentwicklung und Prognosen 1945 - 2040



+13%

Prognose:
Innovativer Strukturwandel
in der Lausitz

+ 6%

Prognose:
Digitale Stadt
Cottbus/Chósebuz

- 5%

Prognose:
Stagnierendes Oberzentrum
im Land Brandenburg



ENTWICKLUNGSSCHWERPUNKTE IN COTTBUS/CHÓŠEBUZ

Gesamt Investitionssumme ca. 4 Mrd.€ mit Standortbezug Cottbus

Lausitz Science Park

BTU - Campus (>150 Mio.)

Cottbuser Ostsee

Seevorstadt / Energiecampus / Hafenquartier (300-350 Mio.)

Bahnwerk FZI (1 Mrd.)

Zentrum / Altstadt

CTK / Universitätsmedizin (1 Mrd.)

Stadt Cottbus/Chóšebuz : Eigene Darstellung [Stand 2021].



17.05.2023

Auslobungsveranstaltung „Meine Stadt der Zukunft“

COTTBUSER OSTSEE

Rahmenplan

Städtebaulicher Rahmenplan
Seevorstadt 2021/2022



17.05.2023

Auslobungsveranstaltung „Meine Stadt der Zukunft“

These: Baukultur benötigt eine gute Planungskultur

- **Baukultur frühzeitig thematisieren** und vermitteln im Sinne einer frühzeitigen ästhetischen Grundausbildung und Identifizierung mit diesen Themen
 - Baukultur ist auch **Anspruch an Nachhaltigkeit** (des gebauten und nicht gebauten Raumes)
 - **Strukturwandelprozesse und Energiewende** als Basis für ganzheitliches Handeln in der Umgestaltung und Anpassung der Städte — **Nachhaltigkeit/Klimaschutz und Baukultur als Grundanspruch für Transformation** setzen
- >> Chance, Quartiere ganzheitlich neu zu denken



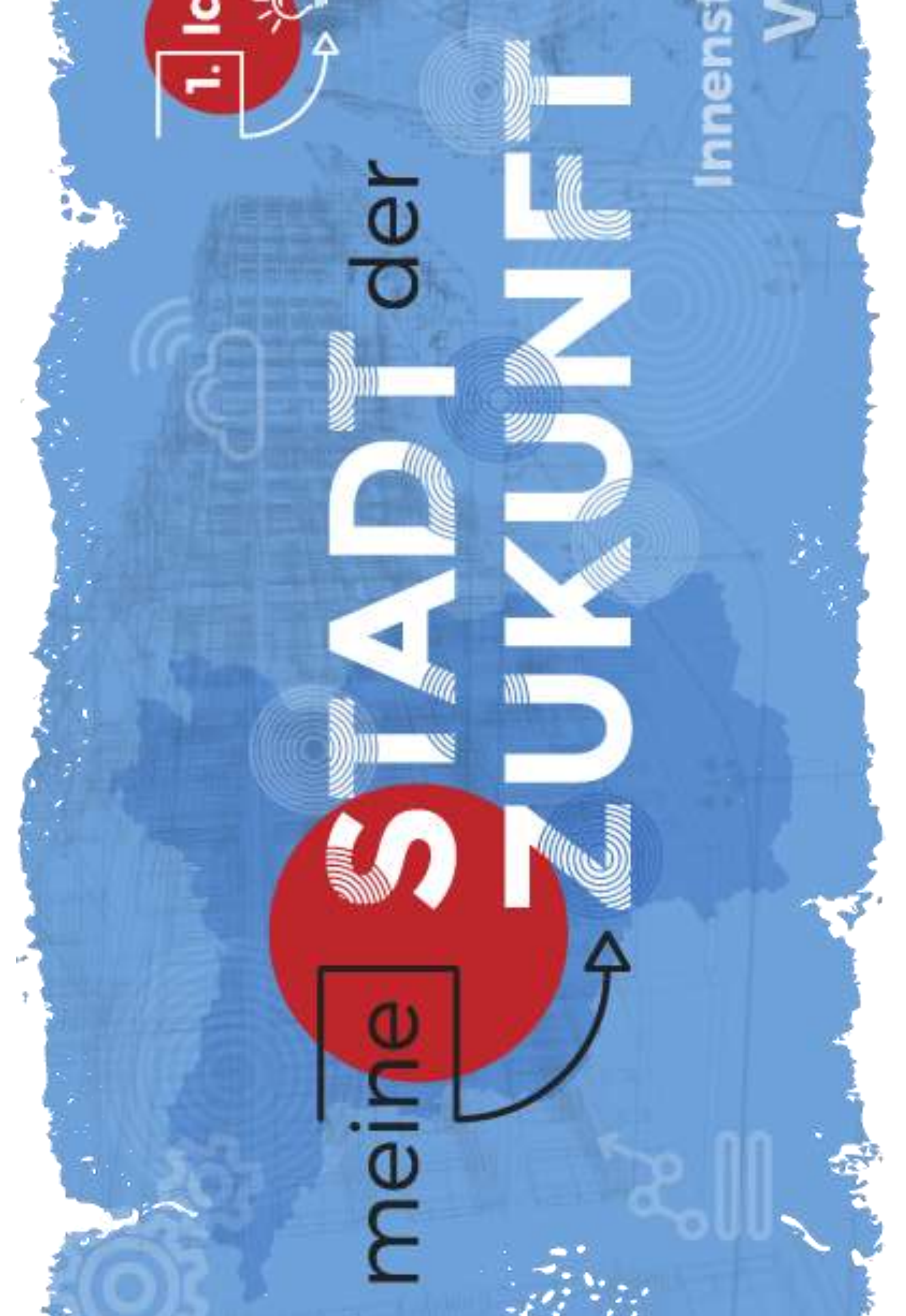
Cottbuser Weg/e

- Geplanter **Grundsatzbeschluss Nachhaltigkeit und Klimaschutz in der Bauleitplanung**
>> übersetzen in **Gestaltungsvorgaben und Baukultur** >> Bsp. Seevorstadt und Hafenquartier sowie Innenstadt >> Thematisierung von Erneuerbaren Energien, Blaue/Grüne Infrastrukturen, Hitzeschutz, ...
- Schnittmenge (frühzeitige) **Vermittlung Baukultur und Klimaschutz und Strukturwandel** >> besonders präsent bei junger Generation >> aufgegriffen durch **Kinder- und Jugendbeteiligungsprojekte** wie „**Stadtentdecker**“ und vor allem „**Dein Cottbus/Chósebuz der Zukunft**“



„Dein Cottbus/Chóšebuz der Zukunft“

- **Experimenteller, neuer Ansatz** wurde durch Förderung ermöglicht
- Landesinitiative bot **großen gestalterischen Freiraum**
- **Lange Vorbereitungsphase:** 18 Monate von der erster Ideensammlung bis zur tatsächlichen Umsetzungsphase (3 Monate)
- **Besondere Herausforderungen:**
 - Ausschreibung einer Dienstleistung für neues, unbekanntes Beteiligungsformat
 - Vertragsanpassung im laufenden Prozess
 - Umfangreiches Datenschutzkonzept
 - Ansprache und Erreichen von Kindern/Jugendlichen für die Teilnahme
- **Der Weg war das Ziel. Er hat sich gelohnt!**



Grundsätze und Ideen



- Entscheidungen von Heute wirken sich auf Lebensbedingungen von Morgen aus
Betrifft vor allem Kinder und Jugendliche von heute >> Generation „Fridays for future“
- Wie nehme ich junge Bürger*innen frühzeitig und gezielt mit?
- **Cottbuser Modell:**
Neue Ansätze: frühzeitige Beteiligung und Bildung von Kindern und Jugendlichen an der Stadtentwicklung durch **GAMIFICATION**
- Suche nach neuem, zukunftsweisendem und Zielgruppen gerechten Beteiligungsformat



17.05.2023

Auslobungsveranstaltung „Meine Stadt der Zukunft“

COTTBUS
Cottbus Let's Play mit TJC | dein.Cottbus

540 Aufrufe • 17.03.2022

43 MAG ICH NICHT TEILEN HERUNTERLADEN SPEICHERN

© Bilder und Abbildungen: ZebraLog GmbH und STADT.COTTBUS.CHÓSEBUS

Warum Gamification ???

- Übertragung von spieltypischen Elementen und Vorgängen in spielfremde Zusammenhänge

Warum Minecraft?

- altersgerechte Beteiligungsmöglichkeit
- Minecraft ist mit weltweit über 235 Millionen verkauften Exemplaren das meistverkaufte Computerspiel der Welt
- besonders beliebt in der Altersgruppe von 6 Jahren bis 18 Jahren
- einfach zu erlernen
- schnelle Umsetzung der eigenen Ideen
- eigener Server mit Projekt- und Bauwelt



Ablauf

März 2022

- DEIN.COTTBUS.DE geht online
- Let's Play Video von TheJoCraft
- Start der digitalen Meet-Ups
- Online Umfrage/Kartendialog

April 2022

- 1. Zukunftswerkstatt
- Fortführung der digitalen Meet-Ups

Mai 2022

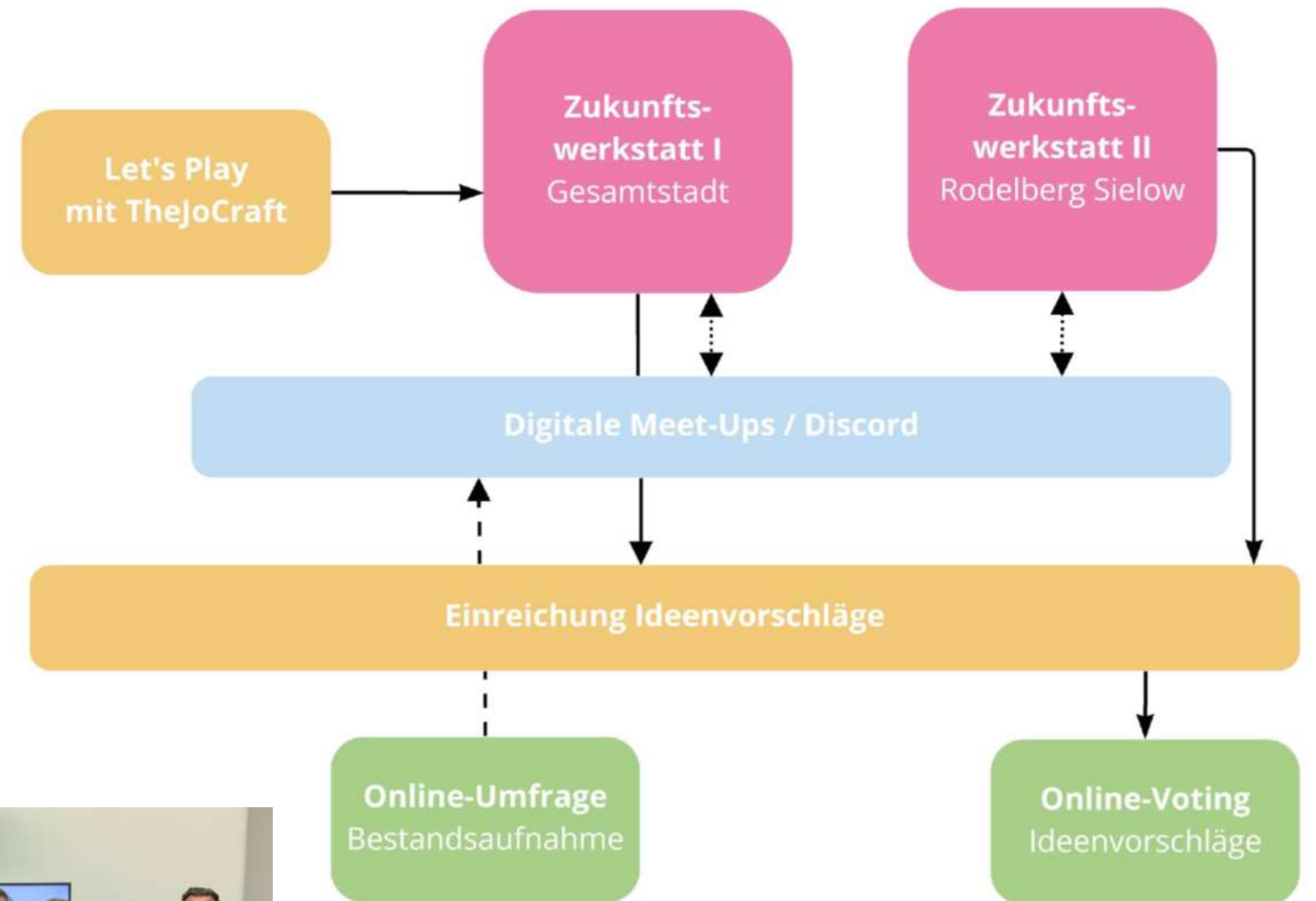
- 2. Zukunftswerkstatt
- Abschluss der Meet-Ups

Juni 2022

- Ideeneinreichung und Abstimmung

Oktober 2022

- **Siegerehrung** im Rahmen der „Nacht der Kreativen Köpfe“



BEWERBUNGSPHASE

Multiplikatoren, aufsuchende Beteiligung, Instagram

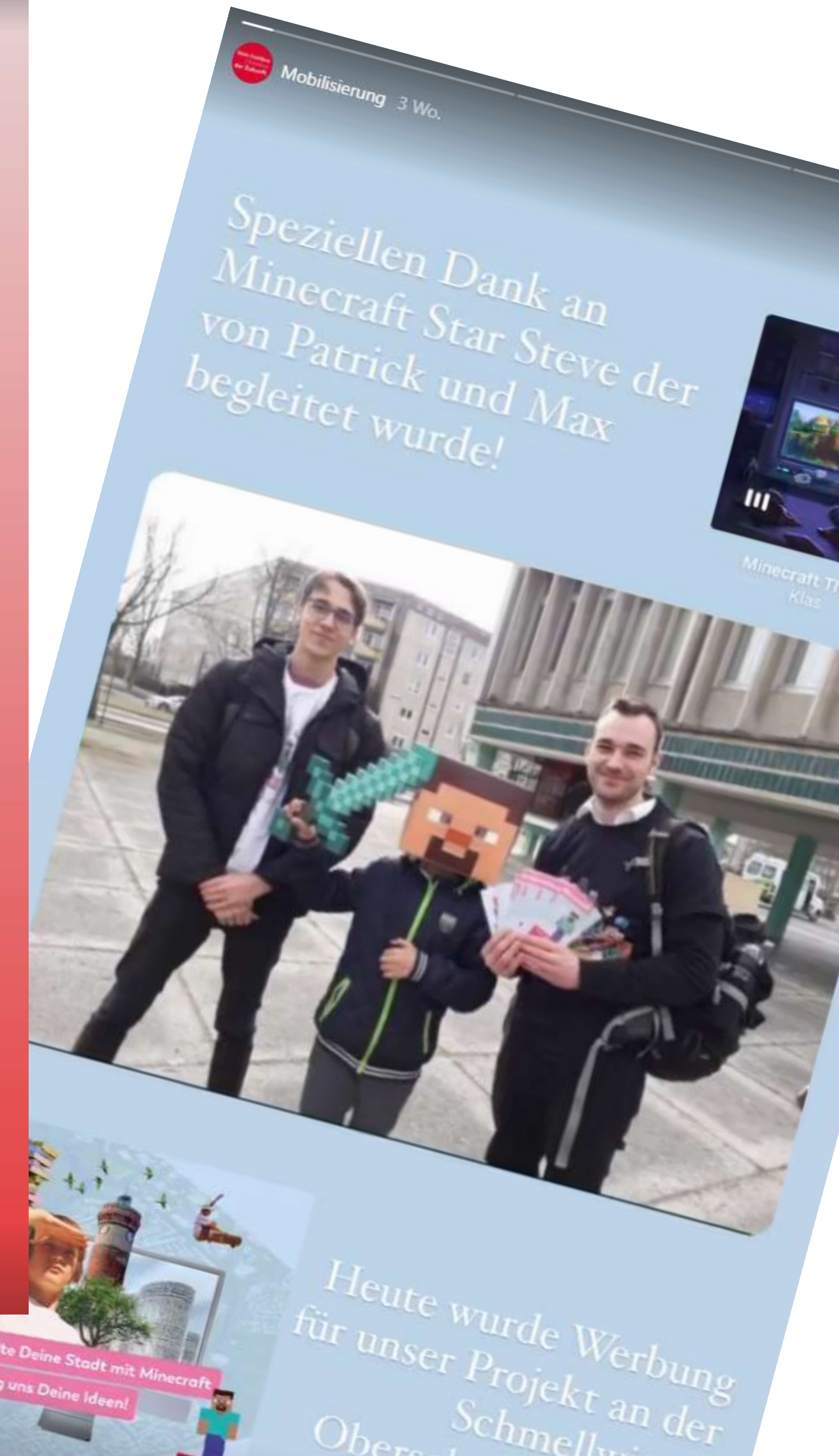
- 4 Jugendliche (15-17 Jahre) konnten als lokale **Multiplikatoren** gewonnen werden
- Bewerben das Projekts & betreuen de **Instagram Kanals [dein.cottbus](https://www.instagram.com/dein.cottbus)**
- Aufsuchende Ansprache an den Schulen durch die Jugendliche (Multiplikatoren) und Mitarbeiter des Fachbereich Stadtentwicklung



dein.cottbus [Nachricht senden](#)

9 Beiträge 113 Follower 14 abonniert

Dein.Cottbus
Community
Sei mit dabei! Gestalte "Dein Cottbus/Chósebus" der Zukunft.
Nutze Minecraft (Java), um deine Ideen umzusetzen. Serveradresse: cbesports.de
www.dein.cottbus.de



17.05.2023

Auslobungsveranstaltung „Meine Stadt der Zukunft“

ZUKUNFTSWERKSTÄTTEN

02./03. April + 07./08. Mai 2022

- ca. 30 Kinder/Jugendliche (7-18 Jahre)
- zweitägige Workshops an der BTU und an der Grundschule in Sielow
- begleitet vom **YouTuber TheJoCraft**
- Entwicklung von Ideen und Umsetzung in Minecraft
- Abschlussplenum vor Eltern und politischen Vertreter*innen des Landes und der Stadt
- Ergebnisse konnten durch Ki/Ju weiter bearbeitet und eingereicht werden





Zebralog

FB 61

BTU C-S

BOB

TJC

FB 61

FB 61

BTU C-S

Zebralog

Rückblick Zukunftswerkstatt

am 02./03. April

Ort: BTU
Kontext: Gesamtstadt

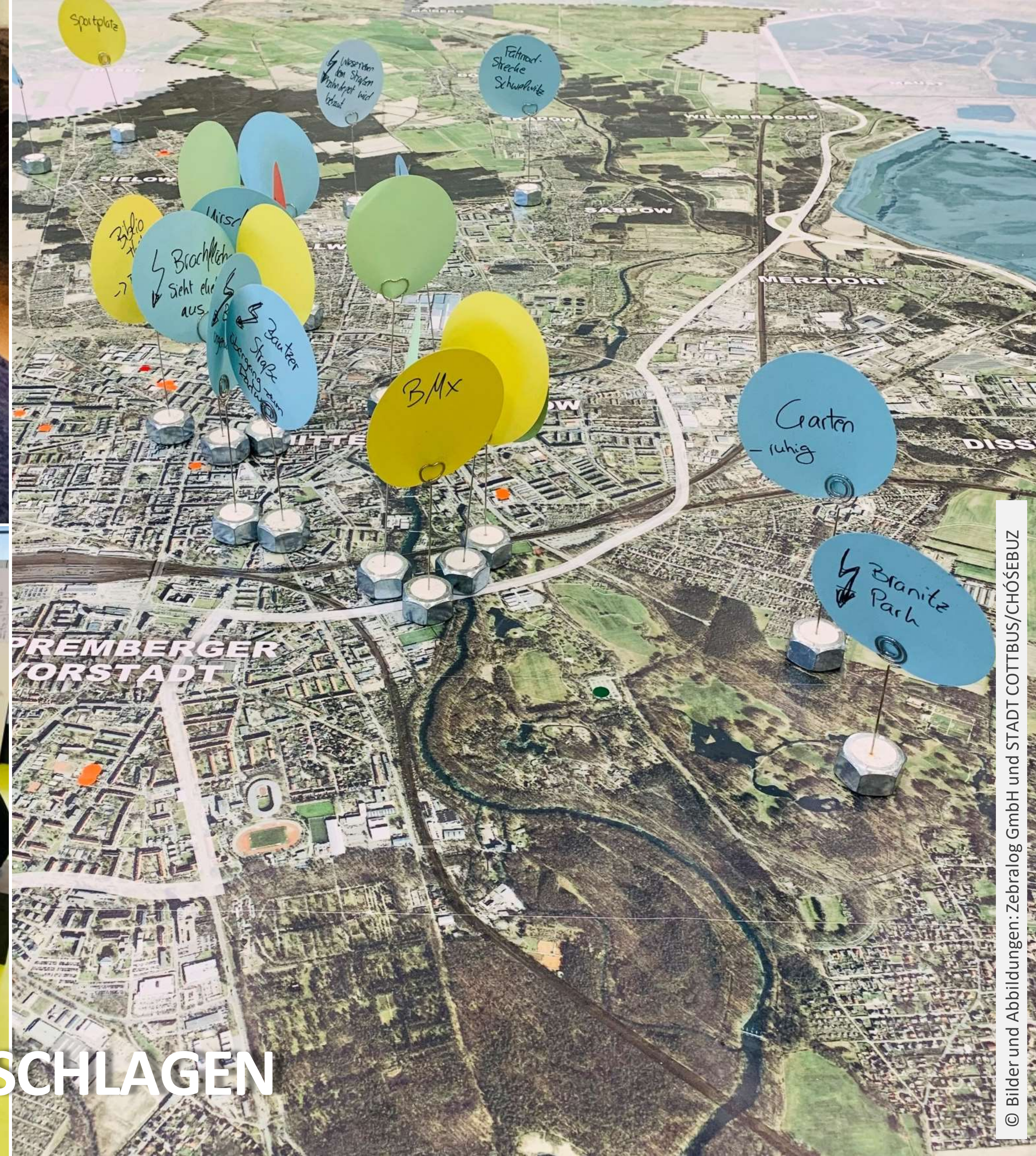


17.05.2023

Auslobungsveranstaltung „Meine Stadt der Zukunft“



REDEN, AUSTAUSHEN & BERATSSCHLAGEN





SPIELEN, BAUEN & AUSTAUSCHEN



**REDEN,
AUSTAUSHEN &
BERATSCHLAGEN**



**Rückblick 2. Zukunftswerkstatt
am 07./08. Mai**

**Ort: Sielow, Lutki Grundschule
Kontext: Rodelberg**



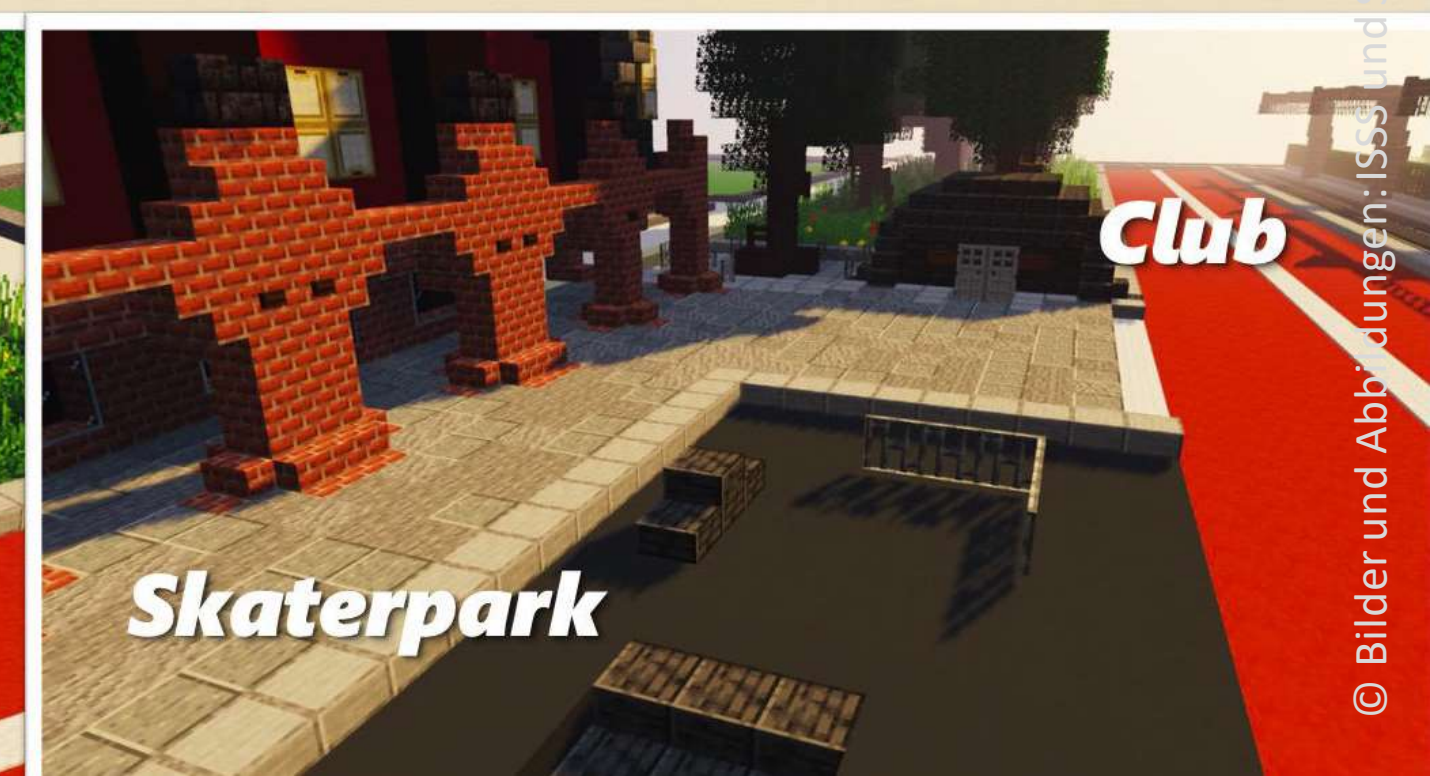
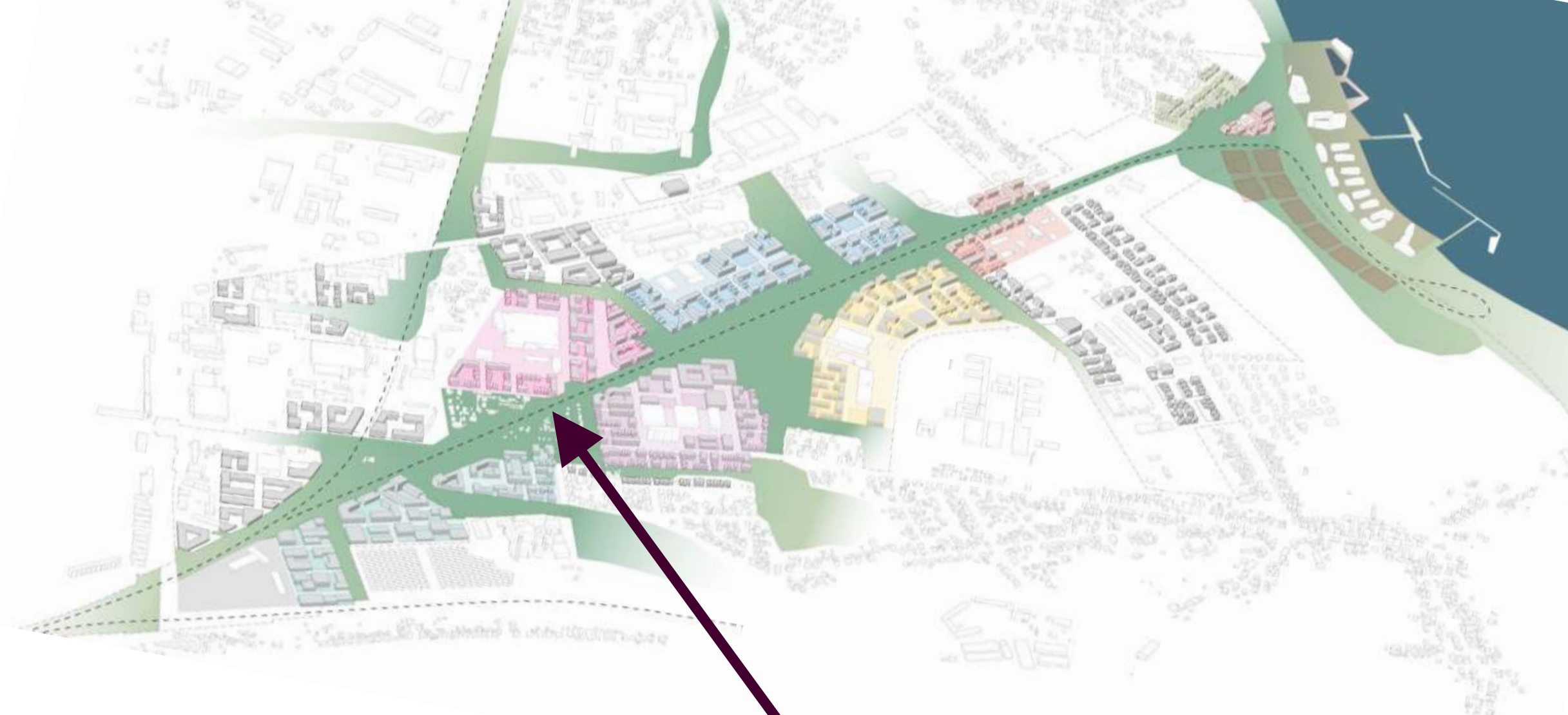


SPIELEN, BAUEN & AUSTAUSCHEN



Ergebnisse: *Entwicklung „Seeachse“*

- Gestaltungsideen für eine „gerechte und grüne Seeachse“ im zukünftigen Stadtteil Seevorstadt als **Verbindungsweg zwischen Innenstadt und Cottbuser Ostsee**
- gleichberechtigt für alle Verkehrsteilnehmenden angelegt
- ÖPNV ist kostenlos und die Seeachse generationengerecht konzipiert

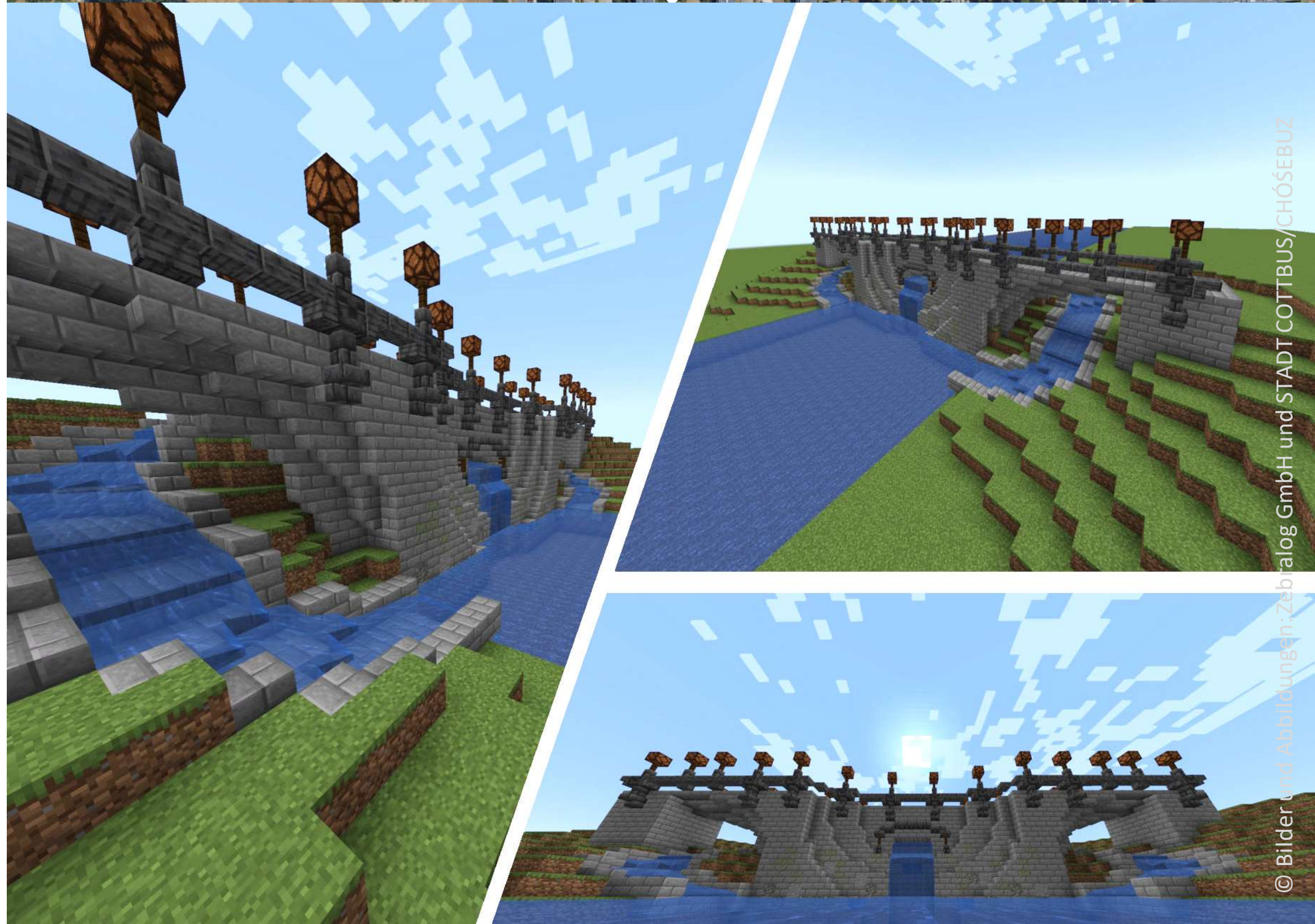


17.05.2023

Auslobungsveranstaltung „Meine Stadt der Zukunft“

Ergebnisse: *Nachhaltige Energie*

- Vorschlag für ein „**Sprewehr zur Elektroenergiegewinnung**“ in der Innenstadt
- **Nachhaltige Energiegewinnung** durch Wasser und stärkere **Autarkie** der Stadt bei Stilllegung des Kraftwerks Jänschwalde
- **Treffpunkte** für alle Alters- und Zielgruppen

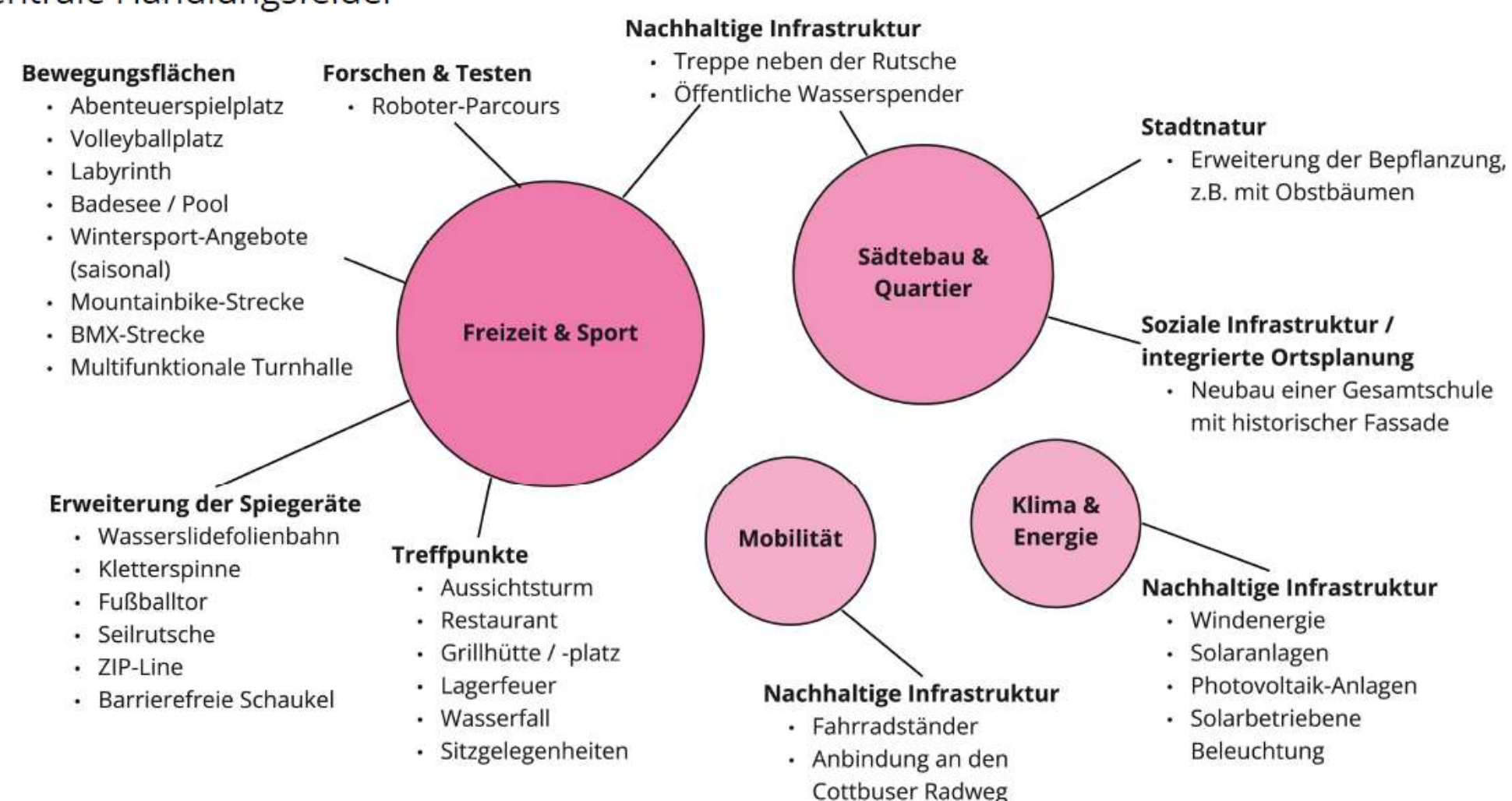


Ergebnisse: Gestaltung des Rodelbergs

- Zahlreiche Gestaltungsideen und –themen zur Nutzung des „Rodelbergs“ im Ortsteil Sielow als zentraler Treffpunkt und Kommunikationsort für alle Kinder-/ Jugendliche sowie Erwachsenen

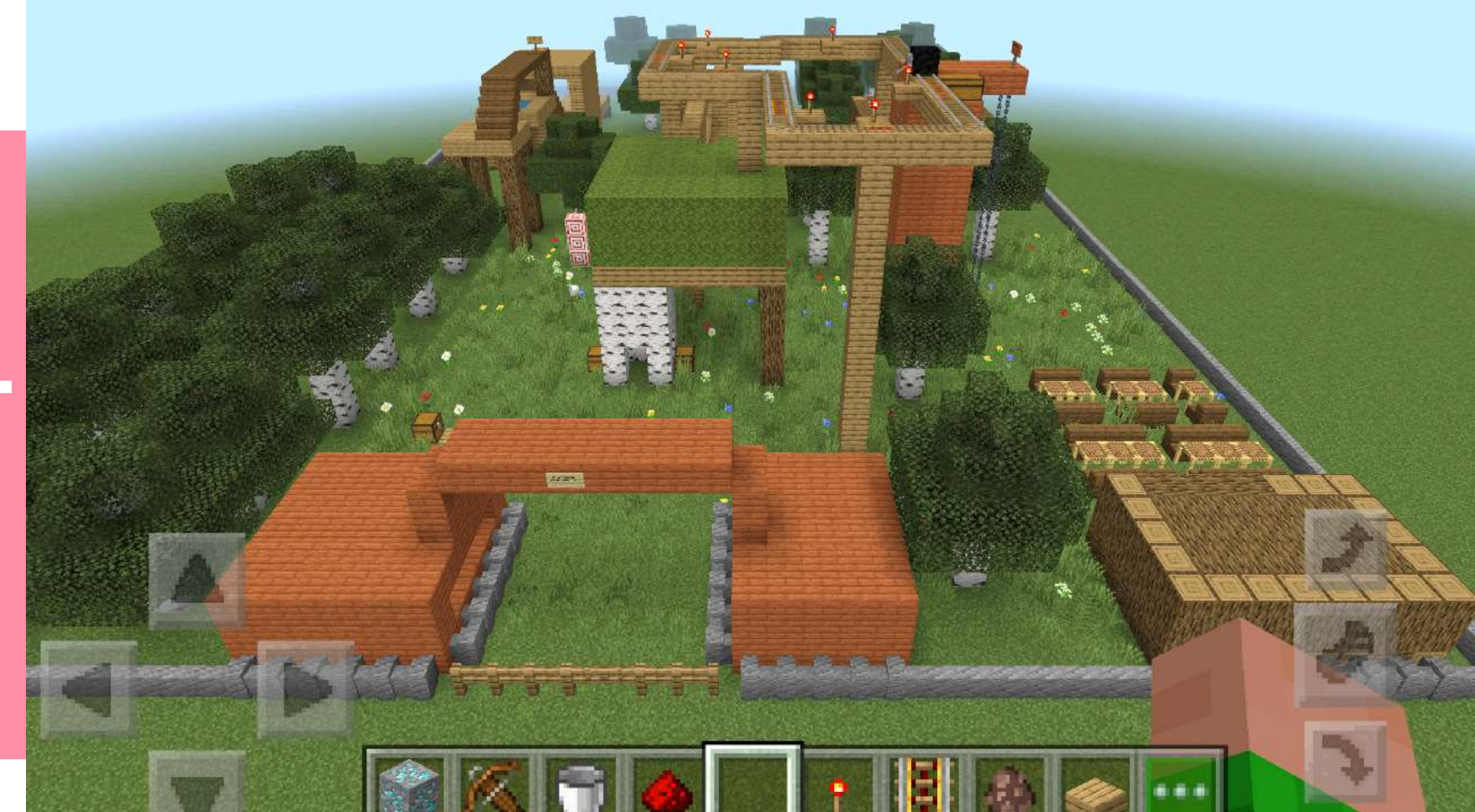
Maßnahmenvorschläge

Zentrale Handlungsfelder



Dein
C
der 2

Kletterpark



Sielower Berg

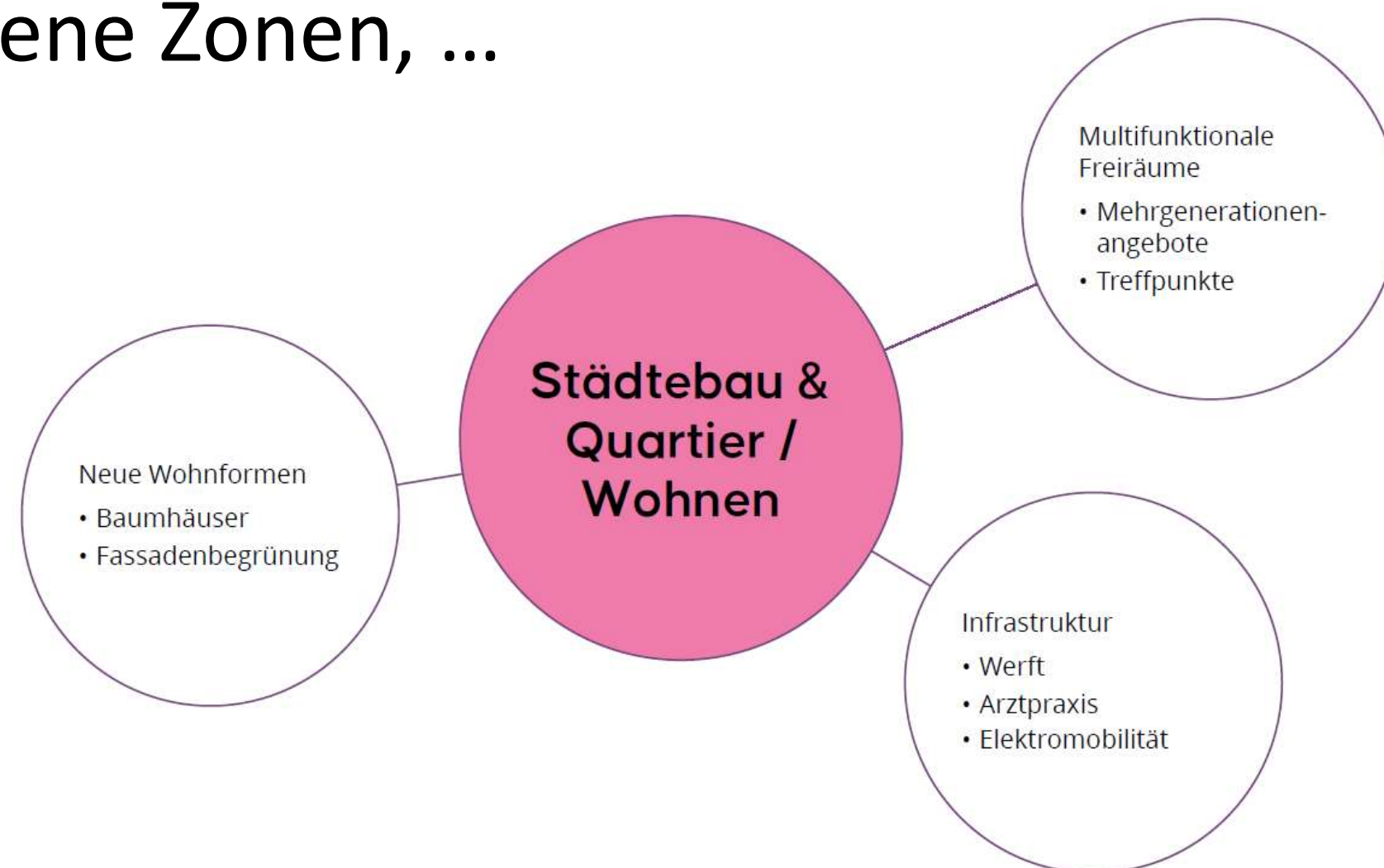


Labyrinth



Ergebnisse: *Freiflächengestaltung*

- Umnutzung von Brachflächen und Gestaltung von Frei- und Grünflächen für die öffentliche Nutzung
>> Treffpunkte für alle Alters- und Zielgruppen schaffen, Attraktivität der Innenstadt steigern, Vandalismus reduzieren, Mehrgenerationenpark mit verschiedene Zonen, ...



Park anstatt
Brache



Schulgarten /
Freizeitbereich



Umsetzung!

- Ideen zur Wiedernutzbarmachung des **Schulgartens in der Lutki-Grundschule Sielow** mündeten in einen konkreten Förderantrag
- Umsetzung mit Kindern, Eltern und Bürgerverein 2023/24 geplant

Schulgarten / Freizeitbereich

- Wasser**
 - Kleiner Teich mit Fischen
 - Teich/Wasserstelle zum Füße reinhalten
 - Wasserelemente zur Beruhigung
 - Vogelbad
- Natur**
 - Bäume und Büsche für kleinere Tiere, bspw. Beeren
 - Barfußpark (Sand, Steine, Wasser Erde)
 - Bäume und Blumen pflanzen, um daran zu lernen
 - Erneuerung des alten Ökogartens
 - Lernort im Grünen
 - Fläche soll natürlich bleiben
- Lernen**
 - Lernort im Grünen
 - „Astronomiehaus“ mit Teleskop, „Lernen über Astronomie und das Weltall“
- Freizeit**
 - Liegestühle zur Entspannung
 - Kletterelemente mit erhöhter Sitzgelegenheit
 - Bereich zum Ballspielen
 - Baumhaus/Aussichtspunkt
- Regeln**
 - Regeltafel für den Schulgarten

**Was seht ihr genauso?
Macht jeweils einen Strich dahinter**



15.06.2022 DEIN COTTBUS/CHÓŠEBUZ DER ZUKUNFT



Das Cottbuser Modell

- **„Stadtentwicklung mit Minecraft“**
Abschlussdokumentation zum Cottbuser Modellvorhaben
www.cottbus-stadtentwicklung.de/minecraft

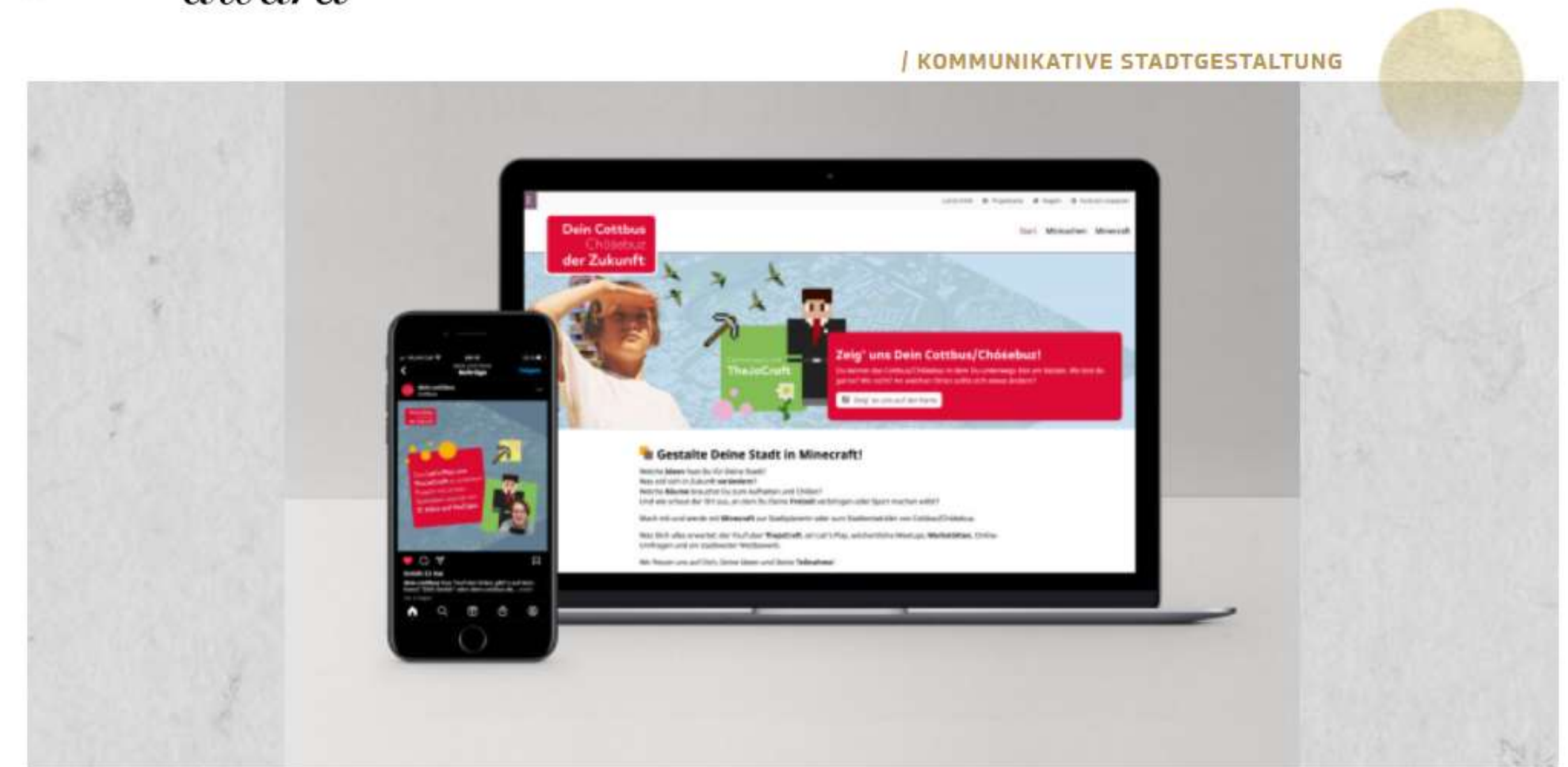


- **„Auf die Blöcke, fertig, los!“ – Gamification in der Stadtentwicklung**
Handbuch für Kinder und Jugendbeteiligung mit Minecraft



Deutschlandweites Interesse

- 2. Platz beim **polis award 2022** in der Kategorie „Kommunikative Stadtgestaltung“
- Honorierung des **„ungewöhnlichen und doch so naheliegenden Ansatz, Kinder und Jugendliche auf diese Weise zum Mitmachen zu gewinnen...“**



DEIN COTTBUS DER ZUKUNFT.

*„Wir Fachexpert:innen mögen über die Einfachheit und der Eindimensionalität mit der uns Computer-Spiele vermeintlich zu Architekt:innen werden lassen wollen, schmunzeln. Und dennoch können genau diese ein wertvolles Instrument sein, um gerade die jüngsten Stadtbewohner:innen **erfolgreich zum mitgestalten und mitreden über Stadt zu animieren**. Die Jury ehrt daher den ungewöhnlichen und doch so naheliegenden Ansatz Kinder und Jugendliche auf diese Weise zum Mitmachen zu gewinnen – **die Generation, die ganz besonders von der Stadtgestaltung für morgen profitieren muss.**“*

PROJEKT-PARTNER

Zebralog GmbH • Stadtverwaltung Cottbus,
Fachbereich Stadtentwicklung

COPYRIGHT-INFORMATION

Zebralog/Stadt Cottbus



Unsere lokalen Netzwerkpartner

Beiträge zum Modellvorhaben

- Erstellung der Minecraftwelt, Bereitstellung der Server + techn. Support
- Leihgeräte für Zukunftswerkstätten
- Räume zur Teilnahme an digitalen Meetups
- Räume für die Zukunftswerkstätten
- Filmische Dokumentation des Projektes
- ...



Minecraft ist ein Spiel, in dem man alles bauen kann, was man sich vorstellt. Das einzige, was man nicht bauen kann, sind die Dinge, die man sich nicht vorstellen kann.

I ♥ COTTBUS/CHÓŠEBUZ



Cottbus
Chóšebuz

Doreen Mohaupt
Stadt Cottbus/Chóšebuz
Fachbereich Stadtentwicklung
Karl-Marx-Straße 67, 03044 Cottbus
Telefon 0355 612 4115
stadtentwicklung@cottbus.de

